

UN ENTORNO «SÍ»

Los bebés y niños de corta edad aprenden mejor cuando se les brindan oportunidades para participar en entornos bien diseñados que son seguros emocional y físicamente, alentadores e inspiradores.

LAS TRES ESES: SAFE, SUPPORTIVE y STIMULATING (Entorno seguro, alentador e inspirador)

SAFE (ENTORNO SEGURO)

Seguridad socioemocional

Cree un entorno que diga «Sí, aquí te cuidamos y te damos afecto permanentemente».

- El EDUCADOR es el elemento más importante del entorno de un bebé. El aprendizaje se optimiza en un entorno afectuoso con vínculos estables.
- Cree un entorno acogedor y hogareño para las familias y sus bebés y niños de corta edad.
- Exhiba fotografías e integre elementos culturales que sean reconfortantes y conocidos para los bebés.
- Diseñe espacios tranquilos y acogedores para calmarse.

Seguridad física

Cree entornos interiores y exteriores que digan «Sí, puedes explorar aquí con seguridad».

- Esté atento y manténgase siempre cerca.
- Organice el programa de tal manera que los niños estén bajo la supervisión de un adulto en todo momento.
- Utilice juguetes que no sean tóxicos y sean apropiados para la edad.
- Utilice equipamiento y muebles de tamaño para niños.
- Organice el espacio deliberadamente según los patrones de tráfico, la conveniencia y la seguridad.
- Separe las áreas para los juegos activos de las áreas silenciosas.
- Proporcione un espacio amplio para la exploración segura.

SUPPORTIVE (ENTORNO ALENTADOR)

Cree entornos interiores y exteriores que promuevan la independencia y digan «Sí, puedes hacerlo».

- Esté siempre presente para ampliar la exploración y promover un acceso pleno a las oportunidades de aprendizaje.
- Proporcione áreas y juguetes bien organizados, y asegúrese de que cada uno tenga una finalidad clara.
- Garantice el acceso a espacios, materiales y actividades.
- Ofrezca elecciones según las necesidades y preferencias individuales de los bebés y niños de corta edad.
- Haga adaptaciones para promover el éxito y desarrollo de cada bebé y niño de corta edad.
- Cree y utilice apoyos visuales para promover la conducta positiva, el juego y el aprendizaje.

STIMULATING (ENTORNO INSPIRADOR)

Cree un entorno que diga «Sí, es MUY divertido explorar el mundo».

- Esté siempre disponible para proporcionar andamiajes y promover la exploración y el desarrollo.
- Ofrezca materiales, juguetes y actividades que inviten a la exploración de sí mismo y de otras personas.
- Cree un entorno que sea rico en lenguaje, alfabetización, ciencia, matemáticas y tecnología.
- Proporcione materiales, actividades y áreas que deleiten los sentidos.
- Asegúrese de que haya la medida justa de luz, espacio, materiales, sonidos, experiencias aromáticas y experiencias táctiles.
- Promueva la diversidad.
- Fomente la conexión y la formación de vínculos.

NOTA DE TRADUCCIÓN: Por favor es importante que sepa que puede haber ligeras discrepancias y diferencias menores entre el texto impreso o electrónico en inglés y el correspondiente texto en español, debido a la edición y actualización de las diferentes versiones.